

L'heure et la monnaie

Cours de maths - CP

Tu regardes l'horloge de la classe. Tu veux acheter un goûter à la boulangerie. Dans ce chapitre, tu apprends à **lire l'heure** et à **compter ton argent**. Tu vas voir, c'est facile !

1. Les deux aiguilles de l'horloge

Une horloge a deux aiguilles. Elles tournent autour du centre.

- La **petite aiguille** (orange) montre les **heures**.
- La **grande aiguille** (bleue) montre les **minutes**.

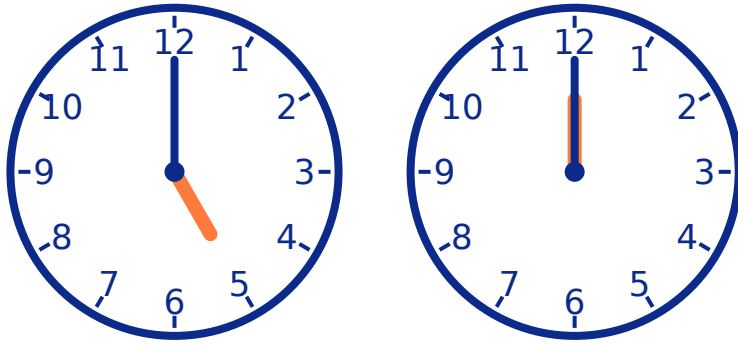


Sur ce dessin, la petite aiguille est sur le 3. La grande aiguille est sur le 12.

Définition Une **heure** est un temps de la journée. Il y a 12 nombres sur l'horloge, de 1 à 12.

2. L'heure pile

Quand la grande aiguille est sur le **12**, c'est une heure « pile ». On lit le nombre montré par la petite aiguille.



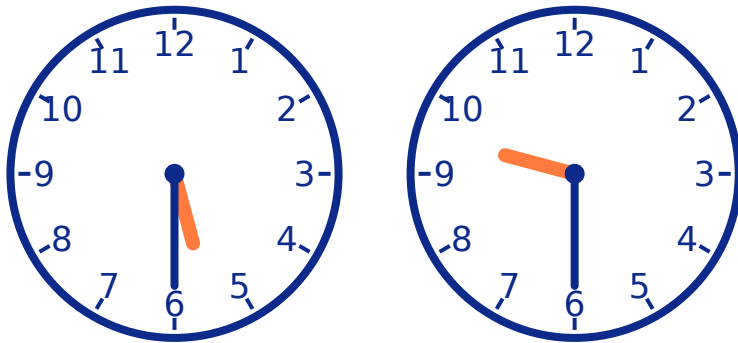
À gauche, il est **5 heures**. À droite, il est **12 heures** (midi).

Exemple La petite aiguille est sur le 8. La grande aiguille est sur le 12. Il est **8 heures**. On écrit 8 h.

Attention Ne mélange pas les deux aiguilles ! La petite aiguille dit l'heure. La grande aiguille est plus longue.

3. La demi-heure

Quand la grande aiguille est sur le **6**, la grande aiguille a fait un demi-tour. Une demi-heure est passée. On dit « et demie ».



À gauche, il est **5 heures et demie** (5 h 30). À droite, il est **9 heures et demie** (9 h 30).

Méthode pour lire l'heure

1. Regarde la grande aiguille.
2. Si elle est sur le 12, c'est une heure pile.
3. Si elle est sur le 6, c'est « et demie ».
4. Lis le nombre que la petite aiguille vient de passer.

Piège À 5 h 30, la petite aiguille est **entre** le 5 et le 6. Elle n'est pas encore sur le 6. On

dit bien 5 heures et demie.

4. Les moments de la journée

Une journée a deux parties. Le matin, on se réveille et on va à l'école. L'après-midi, on goûte et on joue. Le même nombre sur l'horloge peut donc revenir deux fois dans la journée.

Par exemple, tu manges à midi (12 heures). Tu te couches le soir vers 8 heures.

Astuce de Mathbot Un tour complet de la grande aiguille dure 1 heure. Un demi-tour dure une demi-heure. Je compte les tours pour ne jamais me tromper !

5. Les pièces et les billets

En France, on paie avec des **euros**. Le signe de l'euro est €. On utilise des pièces et des billets.



- Les **pièces** : 1 € et 2 €.
- Les **billets** : 5 €, 10 € et 20 €.

À savoir $2 € = 1 € + 1 €$. $5 € = 2 € + 2 € + 1 €$. $10 € = 5 € + 5 €$. $20 € = 10 € + 10 €$.

6. Compter son argent

Méthode

1. Range d'abord les **gros billets**.
2. Ajoute ensuite les billets plus petits.
3. Ajoute enfin les pièces, des plus grosses aux plus petites.

Exemple résolu Tu as un billet de 10 €, une pièce de 2 € et une pièce de 1 €.



On calcule : $10 + 2 = 12$, puis $12 + 1 = 13$. Tu as **13 €**.

Autre exemple : $20 + 5 = 25$, puis $25 + 2 = 27$. Avec un billet de 20 €, un billet de 5 € et une pièce de 2 €, on a **27 €**.

7. Payer et rendre la monnaie

Parfois, tu donnes plus que le prix. Le vendeur te **rend la monnaie**. Pour trouver la monnaie, on fait une soustraction.

Exemple Un livre coûte 7 €. Tu donnes un billet de 10 €. Le vendeur te rend : $10 - 7 = 3$ €.

Autre façon Pars de 7 et avance jusqu'à 10 : 8, 9, 10. Tu as avancé de 3. La monnaie rendue est 3 €.

Piège Quand tu paies, le prix est toujours plus petit que ce que tu donnes. Si tu n'as pas assez, tu ne peux pas acheter.

À retenir

- La **petite aiguille** montre les heures. La **grande aiguille** montre les minutes.
- Grande aiguille sur le **12** : heure pile (3 h, 8 h...).
- Grande aiguille sur le **6** : heure et demie (3 h 30, 8 h 30...).
- Les pièces : **1 €** et **2 €**. Les billets : **5 €**, **10 €** et **20 €**.
- Pour compter, on additionne. Pour rendre la monnaie, on soustrait.