

Lignes, quadrillage et repérage

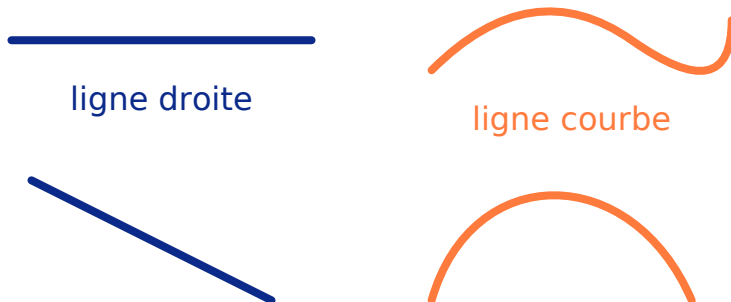
Cours de maths - CP

Dans ce chapitre, tu apprends à **reconnaître et tracer des lignes**, puis à **te repérer sur un quadrillage**. Tu vas aussi découvrir les mots pour dire où se trouve un objet : à gauche, à droite, au-dessus, en dessous.

1. Ligne droite et ligne courbe

Ligne droite Une ligne droite ne tourne pas. Elle va tout droit, comme un fil bien tendu.

Ligne courbe Une ligne courbe n'est pas droite. Elle tourne, elle fait des courbes, comme un toboggan.



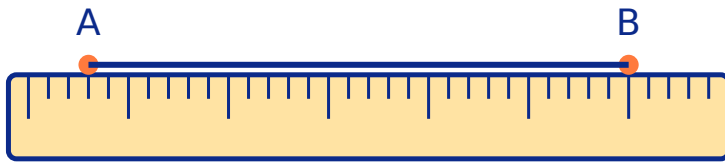
Exemples de la vie Le bord d'une table est une ligne droite. Le bord d'une assiette est une ligne courbe. Une route de montagne fait beaucoup de courbes.

2. Tracer une ligne droite avec la règle

Pour tracer une ligne droite, on a besoin d'une **règle**. À main levée, le trait tremble !

Méthode pour tracer

1. Je marque deux points avec mon crayon, par exemple A et B.
2. Je pose la règle : son bord touche les deux points.
3. Je tiens bien la règle avec ma main qui n'écrit pas.
4. Je trace le long du bord, de A jusqu'à B.

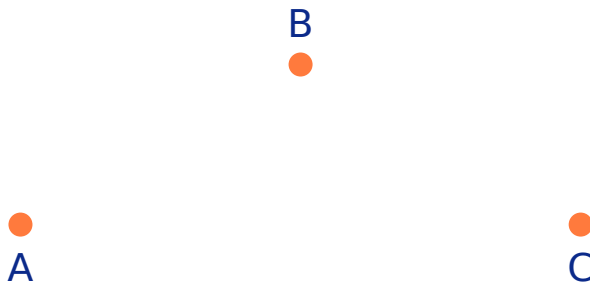


La règle touche le trait : on trace le long du bord.

Attention Si la règle bouge pendant que tu traces, ton trait n'est plus droit. Tiens-la bien !

3. Points et lignes

Un **point** se marque avec une petite croix ou un petit rond. On lui donne un nom avec une lettre : A, B, C...

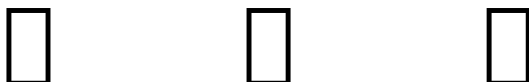


À savoir Entre deux points, on peut tracer **une seule** ligne droite. Avec trois points A, B et C, on peut tracer trois lignes droites : de A à B, de B à C et de A à C.

4. Les mots pour se placer

Pour dire où est un objet, on utilise des mots de position.

- **à gauche** et **à droite** : sur les côtés ;
- **au-dessus** et **en dessous** : en haut et en bas ;
- **entre** : au milieu de deux objets ;
- **devant** et **derrière**.



Exemple Le chat est à gauche de l'arbre. La maison est à droite de l'arbre. L'arbre est entre le chat et la maison.



Astuce Ta main qui écrit, c'est ta droite. Ta gauche, c'est l'autre main !

5. Le quadrillage

Quadrillage Un quadrillage est fait de lignes droites qui se croisent. Il forme des **cases**, comme sur ton cahier de maths. Les files de cases de gauche à droite sont des **lignes**. Celles de haut en bas sont des **colonnes**.

6. Se repérer avec une lettre et un chiffre

Pour trouver une case, on donne une **lettre** (la colonne) et un **chiffre** (la ligne). Les lettres sont en haut. Les chiffres sont sur le côté, de haut en bas.

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				

Méthode

1. Je trouve la lettre en haut : je descends dans la colonne.
2. Je trouve le chiffre sur le côté : j'avance dans la ligne.
3. La case est là où la colonne et la ligne se rencontrent.

Exemples La pomme est dans la colonne B et la ligne 2 : elle est en **B2**. L'étoile est en **D1**. Le bus est en **C3**.

Piège On donne toujours la **lettre en premier**, puis le chiffre : B2, pas 2B.

7. Suivre un chemin sur le quadrillage

On peut décrire un chemin avec des flèches. Une flèche = un pas d'une case.

→ droite · ← gauche · ↓ en bas · ↑ en haut

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				

Le lapin cherche sa carotte Le lapin  part de A1. Il fait : → → ↓ ↓. Il arrive en C3, là où se trouve la carotte . Les cases du chemin sont colorées.

Mathbot Salut, c'est Mathbot ! Pour ne pas te tromper, pose ton doigt sur la case de départ et avance case par case avec tes flèches.

À retenir

- Une ligne **droite** ne tourne pas ; une ligne **courbe** tourne.
- On trace une ligne droite avec une **règle**, de point à point.
- Entre deux points, il n'y a qu'**une seule** ligne droite.
- Je dis où est un objet avec : à gauche, à droite, au-dessus, en dessous, entre.
- Dans un quadrillage, une case a un nom : la **lettre d'abord**, puis le **chiffre** (B2).
- Je suis un chemin case par case avec des flèches.