

Programmation et repérage

Corrigé du contrôle - CM2

Corrigé contrôle programmation et repérage CM2 : programmation et repérage : corrigé du contrôle de maths CM2.

Durée conseillée : 45 minutes. Barème sur 20 points. Calculatrice interdite.

1 Lire des coordonnées / 4 pts

- P(2 ; 3) (1 point)
- Q(6 ; 1) (1 point)
- R(0 ; 2) (1 point)
- S(4 ; 4) (1 point)

2 Axes et origine / 3 pts

- a. T(5 ; 0), car son second nombre est 0. (1 point)
- b. U(0 ; 3), car son premier nombre est 0. (1 point)
- c. O est l'origine du repère. (1 point)

3 Suivre un programme / 4 pts

- a. Il monte en (2 ; 5), va vers la droite en (5 ; 5), puis descend en (5 ; 3). Il arrive en (5 ; 3). (2 points)
- b. Il regarde vers le bas. (1 point)
- c. $4 + 3 + 2 = 9$ graduations. (1 point)

4 Une boucle / 3 pts

- a. Chaque tour : il monte de 1 puis va vers la gauche de 1, et regarde de nouveau vers le haut. Après 3 tours : (2 ; 1), (1 ; 2), (0 ; 3). Il arrive en (0 ; 3). (2 points)
- b. 4 instructions par tour, donc $4 \times 3 = 12$ instructions. (1 point)

5 Un carré / 3 pts

Programme : Répéter 4 fois [Avancer de 4 ; Tourner à droite]. (1,5 point)

Sommets : (1 ; 1), (1 ; 5), (5 ; 5) et (5 ; 1). (1,5 point)

6 Un rectangle / 3 pts

- a. D(2 ; 4). (1 point)
- b. Longueur 4, largeur 3 : $4 + 3 + 4 + 3 = 14$ graduations. (1 point)
- c. Oui : il va en (6 ; 1), (6 ; 4), (2 ; 4), (2 ; 1) et revient en A en regardant vers la droite. (1 point)

Réviser efficacement : corrigé contrôle programmation et repérage CM2

Tout d'abord, fais l'exercice sans regarder la solution. Puis contrôle tes calculs avant de passer à la suite. Ainsi, tu repères vite tes erreurs de méthode. Puis en outre, quelques minutes par jour suffisent pour retenir l'essentiel.

Par exemple, refais un exercice raté deux jours plus tard. Également, tu peux continuer avec longueurs, masses, durées et contenances : corrigé du contrôle de maths CM2.