

Se repérer et se déplacer sur un plan

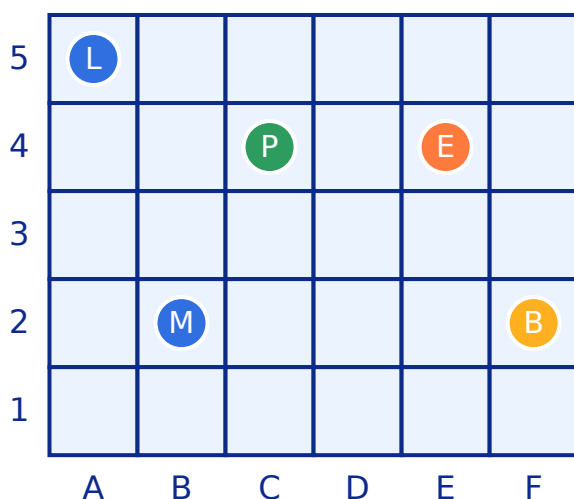
Contrôle de maths - CE2

Durée conseillée : 45 minutes. Barème sur 20 points. Calculatrice interdite.

1 Nommer des cases / 3 pts

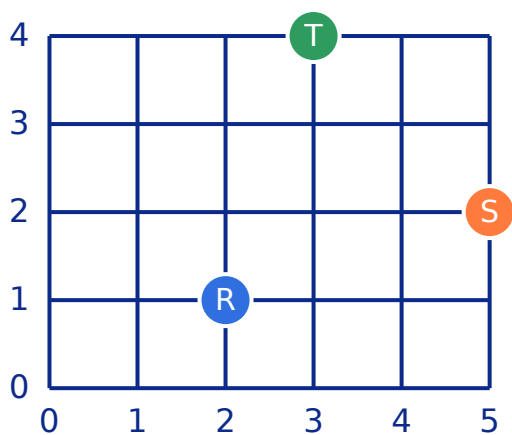
Durée : 40 minutes · Calculatrice interdite

Observe le plan et donne la case de chaque lieu : **a.** le parc P · **b.** la librairie L · **c.** la boulangerie B.



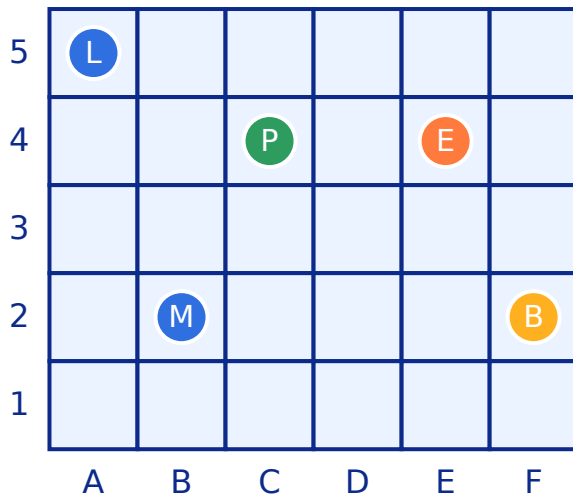
2 Lire des coordonnées / 3 pts

Donne les coordonnées des points R, S et T.



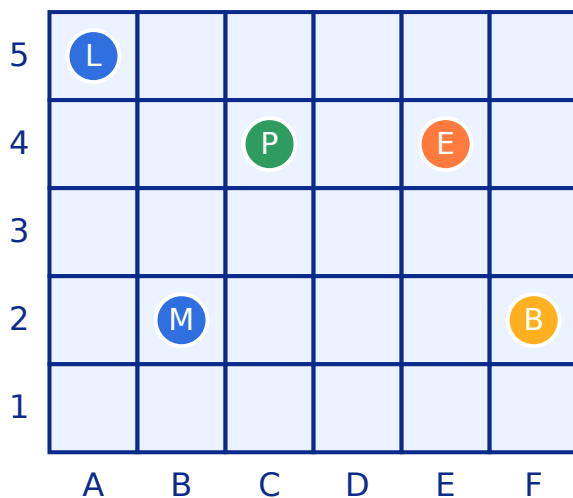
3 Suivre un programme / 4 pts

Je pars de la boulangerie B (F2). Je fais « $\leftarrow 3$ » puis « $\uparrow 2$ ». Où j'arrive ? Quel est ce lieu ?



4 Écrire un programme / 4 pts

Écris un programme pour aller de la maison M (B2) à l'école E (E4).



5 Construire une figure / 4 pts

Place les points K (1 ; 1), L (3 ; 1), M (3 ; 3) et N (1 ; 3). Relie K, L, M, N, puis K. Quelle figure obtiens-tu ?

6 Vrai ou faux ? / 2 pts

Réponds par vrai ou faux et justifie : **a.** (2 ; 5) et (5 ; 2) sont le même point. **b.** Pour revenir après « $\uparrow 3$ », on fait « $\downarrow 3$ ».

Fiche en ligne : maths-facile.eu/se-reperer-et-se-deplacer-sur-un-plan-contrrole-ce2/ · Cours, exercices et contrôles