

Se repérer et se déplacer sur un plan

Corrigé du contrôle - CE2

Corrigé contrôle se repérer et se déplacer sur un plan CE2 : se repérer et se déplacer sur un plan : corrigé du contrôle de maths CE2.

Durée conseillée : 45 minutes. Barème sur 20 points. Calculatrice interdite.

1 Nommer des cases / 3 pts

a. C4 (1 point) · b. A5 (1 point) · c. F2 (1 point).

2 Lire des coordonnées / 3 pts

R (2 ; 1) (1 point) · S (5 ; 2) (1 point) · T (3 ; 4) (1 point).

3 Suivre un programme / 4 pts

F2 → 3 cases à gauche : E2, D2, C2 (1 point). Puis 2 cases en haut : C3, C4 (1 point).

J'arrive en C4 (1 point), c'est le parc (1 point).

4 Écrire un programme / 4 pts

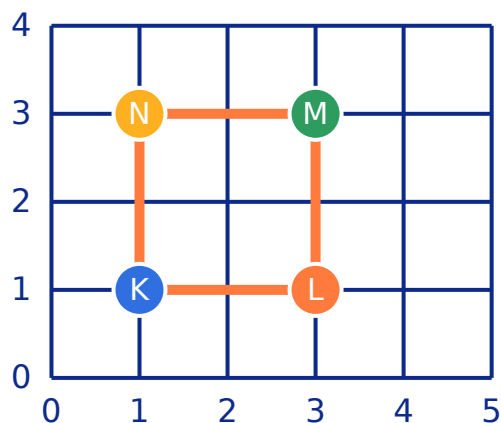
De B à E : 3 colonnes vers la droite (1 point). De 2 à 4 : 2 lignes vers le haut (1 point).

Programme : « → 3 » puis « ↑ 2 » (2 points). Autre réponse juste possible.

5 Construire une figure / 4 pts

Placement des 4 points (2 points). Tracé des côtés (1 point).

On obtient un carré de côté 2 (1 point).



6 Vrai ou faux ? / 2 pts

- a. Faux : l'ordre des nombres change l'endroit (1 point).
- b. Vrai : la flèche opposée annule le déplacement (1 point).

Corrigé contrôle se repérer et se déplacer sur un plan CE2 : la bonne méthode

Tout d'abord, fais l'exercice sans regarder la solution. Puis contrôle tes calculs avant de passer à la suite. Ainsi, tu repères vite tes erreurs de méthode. Puis en outre, quelques minutes par jour suffisent pour retenir l'essentiel.

Par exemple, refais un exercice raté deux jours plus tard. Également, tu peux continuer avec les nombres jusqu'à 9 999 : corrigé du contrôle de maths CE2.